

La Storia di Scratch (by Lorenzo Bindi)

C'era una volta un gattino di nome Scratch, a cui piaceva creare videogiochi con i suoi amici.

Era un gatto allegro e pieno di determinazione, ma un giorno si dovette trasferire e la sua personalità cambiò di punto in bianco, quando venne a sapere che doveva cambiare casa.

Non capiva perché proprio dopo l'estate si doveva trasferire, e non voleva lasciare ad ogni costo i suoi amici più cari, perché lo aiutavano nei momenti difficili.

Stava tutto il giorno a letto a pensare che terribili cose gli sarebbero successe.

Un suo amico, Doggie per la precisione, lo invitò al parco per un'ultima volta.

Doggie era stato il primo ad aver accolto Scratch quando arrivò nella sua nuova casa nel quartiere.

Scratch andò a casa di Doggie e prima che potesse bussare, Doggie aveva già aperto la porta.

Giunti poi al parco, Doggie iniziò a parlare di tutti gli aspetti positivi che c'erano nel cambiare casa e disse una frase che Scratch che non avrebbe mai scordato.

Il giorno seguente, dopo essersi trasferito, Scratch guardò i suoi videogiochi che sembravano meno popolari di prima.

Era così frustrato che cancellò tutti i suoi giochi e ne iniziò uno nuovo, sperando che diventasse conosciuto.

Dopo un po' chiuse anche quest'ultimo lavoro, pronto per metterlo nel cestino, chiedendosi se fosse veramente bravo...

Camminò verso il parco e trovò un gruppo di persone.

Un coniglio venne fuori dal gruppo e domandò a Scratch chi fosse, perché non lo aveva mai visto.

Gli chiese delle sue passioni: Scratch iniziò a parlargli dei suoi videogiochi e di quando li aveva cancellati tutti.

Dopo fu Scratch a chiedergli chi fosse: il coniglio si chiamava Zipper ed anche lui era amante dei videogiochi.

Scratch e Zipper lasciarono il gruppo e andarono a casa di Scratch.

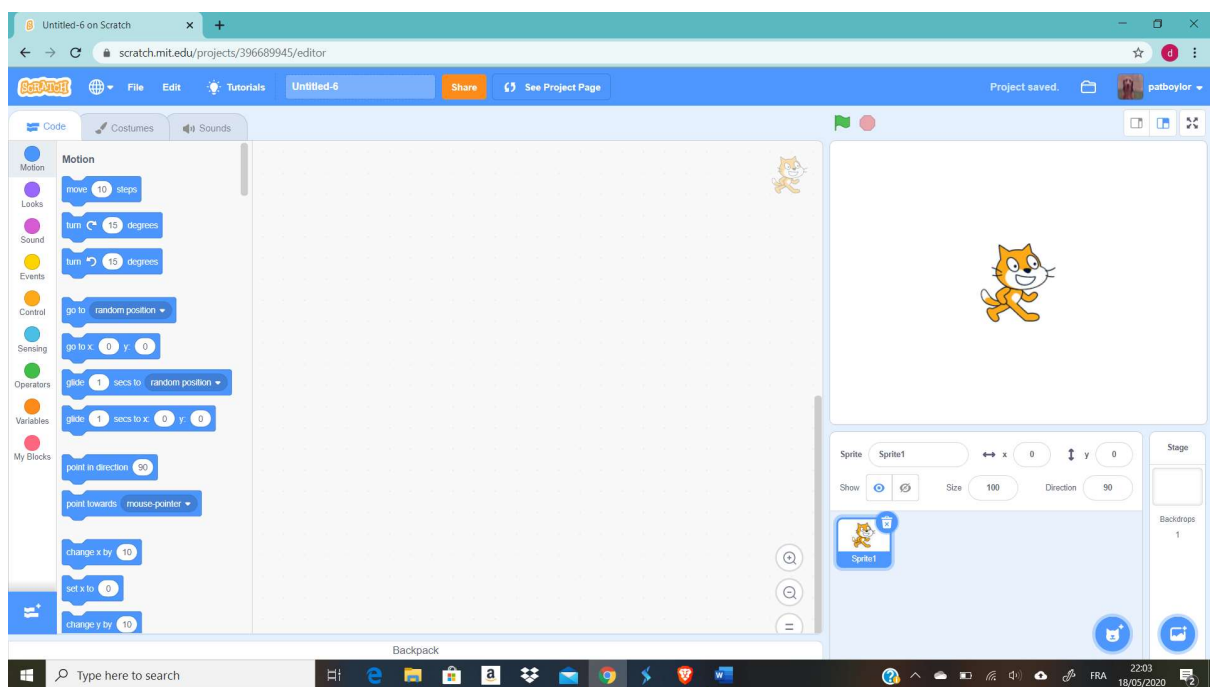
Zipper usò il videogioco di Scratch e gli piacque molto, ma all'interno del programma sentiva il bisogno di una modalità per creare nuovi giochi.

E fu quello il momento.

A Scratch si accese la lampadina, la scintilla.

Iniziò immediatamente la mutazione del suo videogioco di nome “Scratch”, un nuovo programma dove puoi creare i tuoi giochi!

Dopo tanto lavoro, ecco la decisione finale di trasformarsi in un sito: “Scratch” era pronto!



Ma tutta la motivazione di Scratch nasceva dalla frase che tempo prima gli aveva detto Doggie: “Il successo viene dal trovare opportunità nei problemi”.

Cosa? Non ci credete?

Allora andate su Google e scrivete “Scratch”!